/\* Fonction detourage \*/

function detourage(monImage) {

/\* le but est de récupérer la partie utile de l'image dans un rectangle \*/

var tmpCanvas = document.createElement("canvas"); //creation d'un canvas

tmpCanvas.width = monImage.naturalWidth; //définition de la largeur

tmpCanvas.height = monImage.naturalHeight; //définition de la hauteur

var tmpContext = tmpCanvas.getContext("2d"); //récupération du contexte

tmpContext.drawImage(monImage, 0, 0); //dessin de l'image

var tmpMap = tmpContext.getImageData(0, 0, tmpCanvas.width, tmpCanvas.height); //récupération du Image Data

var tmpImgData = tmpMap.data; //création d'un raccourci vers les datas

var whiteLine;

var whiteCol = true;

var nbLigne = 0;

var nbColonne = 0;

var i,j,k;

var meslignes = [];

var mescolonnes = [];

for ( i = 0; i < tmpImgData.length; i += monImage.naturalWidth \* 4) {

// cette boucle permet de parcourir chaque ligne de pixels de l'image

nbLigne++;

whiteLine = true;

for (j = 0; j < (monImage.naturalWidth \* 4); j += 4) {

k = i + j;

if (tmpImgData[k] <= transValue) { whiteLine =false;}

if (tmpImgData[k + 1] <= transValue) {whiteLine =false;}

if (tmpImgData[k + 2] <= transValue) {whiteLine =false;}

}

if (!whiteLine) {meslignes.push(nbLigne);}

}

for (i = 0; i < monImage.naturalWidth \* 4; i += 4) {

// cette boucle permet de parcourir chaque colonne de pixels de l'image

nbColonne++

whiteCol = true;

for (j = 0; j < tmpImgData.length; j += monImage.naturalWidth \* 4) {

k = i+j;

if (tmpImgData[k] <= transValue) { whiteCol =false;}

if (tmpImgData[k + 1] <= transValue) {whiteCol =false;}

if (tmpImgData[k + 2] <= transValue) {whiteCol =false;}

}

if (!whiteCol) {mescolonnes.push(nbColonne);}

}

canvasT.width = mescolonnes.length ;

canvasT.height = meslignes.length ;

tmpMap = tmpContext.getImageData(mescolonnes[0] -1, meslignes[0] -1, mescolonnes.length + 20, meslignes.length + 20);

ctxT.putImageData(tmpMap, 0, 0);

var image = new Image();

image.src = canvasT.toDataURL();

return image;

}